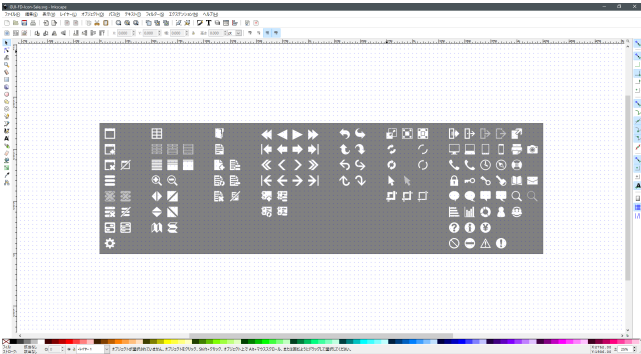


GUIフラットデザインアイコン 書出方法

① 環境構築

<https://inkscape.org/ja/> から無料で使用できるSVG編集ソフトのInkscapeをダウンロードし、インストールします。

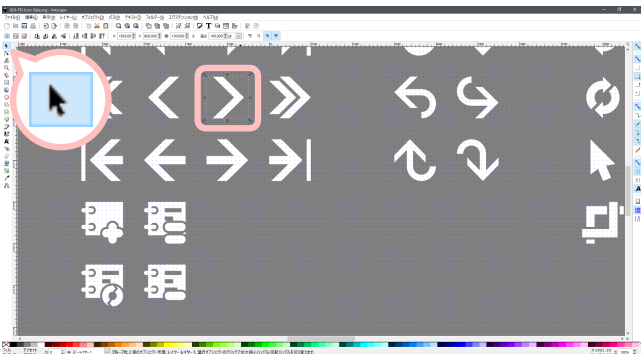
② ファイルを開く



InkscapeでSVG形式のデータファイルを開きます。

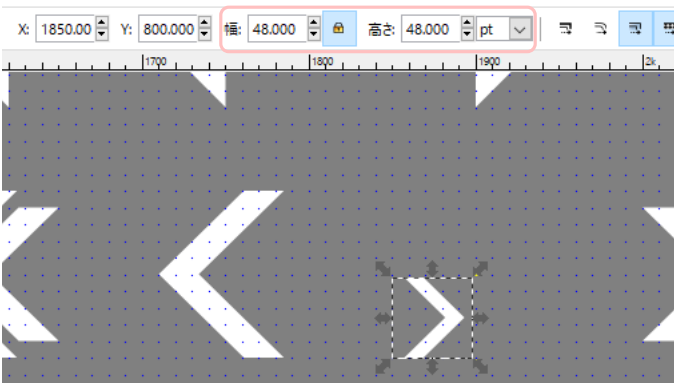
テキスト入力中以外は、キーボードの「5キー（テンキー・半角）」で画面いっぱいに表示できるように自動調整、また「+キー（半角）」で拡大表示、「-キー（半角）」で縮小表示ができます。

③ アイコンを選択



「選択ツール」を選択し、1つのアイコンをクリックして選択します。

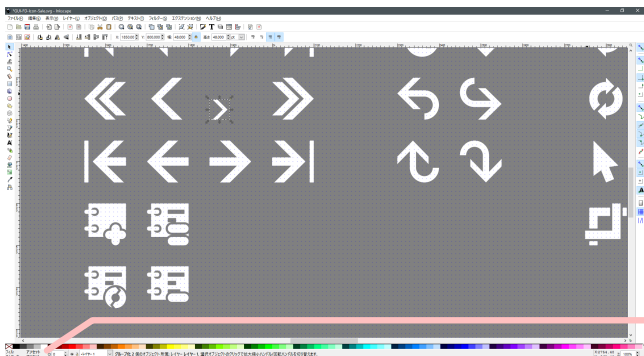
④ サイズ設定



メニュー > 表示 > 表示/非表示 > ツールコントロールバーで「ツールコントロールバー」を表示します。

「ツールコントロールバー」の「幅」と「高さ」の「比率ロック」を「ON」に、「単位」を「pt」にし、「幅」・「高さ」のどちらかに希望の数値を入力します。

⑤ カラー設定

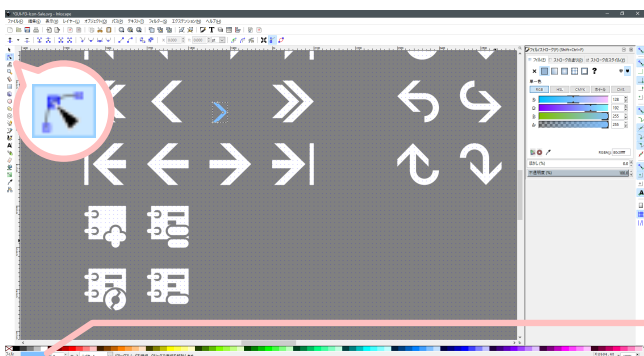


フィル: アンセット
ストローク: アンセット 0: 0

フィル（塗り）が「アンセット」となっているものは、内容が正方形でないか余白があるため、透明の正方形とグループにしています。

フィル: なし
ストローク: なし 0: 0

白になっているものは、内容のみです。



グループになっている場合は、「ノードツール」を選択し、アイコンの白い部分をクリックします。

フィル: [選択された色]
ストローク: なし 0: 0

「フィル」をクリックして「フィル/ストロークダイアログ」を表示し、色を設定します。

⑥ エクスポート



グループになっているものの色を設定した場合は、「選択ツール」でクリックして再び選択します。

メニュー > ファイル > PNG 画像にエクスポートを選択し、「PNG 画像にエクスポートダイアログ」を表示します。

「エクスポート領域」の「選択範囲」をクリックします。

「エクスポート先ボタン」をクリックして「ファイル名」を設定します。

「選択されていないものは出力しない」を「ON」にします。

「エクスポートボタン」をクリックします。

「ファイル名」で設定されたPNGファイルが完成です。